



XBOX 360

KINECT™

DREAMWORKS

KUNG FU PANDA 2



**MANUALE DI
ISTRUZIONI**

THQ



AVVISO Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360®, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone.

La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



VIOLENZA



LINGUAGGIO SCURILE



PAURA



NUDITÀ



SESSO



DROGHE



DISCRIMINAZIONE



GIUOCO D'AZZARDO



ONLINE

Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e pegionline.eu

INDICE

COLLEGATI A XBOX LIVE	2
COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINECT	2
INTRODUZIONE	2
MENU PRINCIPALE	2
MAPPA	3
COMANDI DI COMBATTIMENTO	3
STILI DI COMBATTIMENTO	4
FASI DEL COMBATTIMENTO	4
ATTACCHI SPECIALI	5
MOSSE FINALI	5
MINI-GIOCHI	5
COLLEZIONE	5
ACCORDO DI LICENZA	6
GARANZIA LIMITATA	6
SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA	8
GIOCA CON KINECT IN MODO SICURO	9



XBOX LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con KINECT, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visita la pagina www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni Familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

COME OTTENERE INFORMAZIONI SU KINECT

Ulteriori informazioni su XBOX.com

Per ottenere ulteriori informazioni su KINECT, incluse le esercitazioni, visita la pagina www.xbox.com/support.

INTRODUZIONE

Shen è stato sconfitto, ma un maestro di kung fu non conosce riposo. Un nuovo e misterioso nemico sta terrorizzando la città di Gongmen: toccherà a Po e ai Cinque Cicloni sconfiggere questa minaccia e riportare la pace.

MENU PRINCIPALE

Per navigare in questo menu, fai un movimento circolare con il braccio destro per evidenziare la tua selezione, poi attiva la tua selezione sferrando un pugno con il braccio sinistro.

- **Modalità storia:** segui la storia del gioco.
- **Gioco libero:** gioca di nuovo ai tuoi mini-giochi preferiti.
- **Sottotitoli [Sì/No]:** attiva o disattiva i sottotitoli.
- **Esci:** torna alla schermata iniziale.

MAPPA

Con la Mappa potrai giocare di nuovo tutti i tuoi mini-giochi preferiti, che puoi sbloccare man mano che completi la modalità Storia. Più parti avrai completato, più mini-giochi avrai a disposizione.

COMANDI DI COMBATTIMENTO



Pugno – Pugno con il braccio destro o sinistro.



Calcio – Calcio con la gamba destra o sinistra. Usalo per sconfiggere i nemici che schivano i colpi.



Doppio pugno – Pugno con ENTRAMBE le mani insieme.



Doppio calcio – Salta! Usalo per sconfiggere i nemici che parano i colpi.



Schiva – Inclinati a destra o a sinistra.



Parata laterale – Quando ti viene chiesto, sporgi il braccio di fianco con l'avambraccio piegato in alto a 90 gradi. Immagina di mostrare i muscoli!



Barata alta – Solleva ENTRAMBE le braccia davanti a te.

Pausa – Tieni la mano sinistra in basso a sinistra, a un angolo di 45 gradi.

STILI DI COMBATTIMENTO

Prima dell'inizio del combattimento, ti verrà chiesto di scegliere uno stile. Tutti gli stili usano gli stessi comandi, ma sono più o meno efficaci contro nemici diversi.



Forma fluida – Uno stile equilibrato, abbastanza efficace contro tutti i nemici.



Forma fulminea – Mosse rapide che confondono la vista e sono efficaci contro i nemici più piccoli e veloci.



Forma possente – Mosse lente e potenti, efficaci contro i nemici più grandi.

FASI DEL COMBATTIMENTO

Il combattimento si sviluppa in due fasi: attacco e difesa. Ecco cosa devi aspettarti da queste due fasi.

Fase di attacco: quando ti viene chiesto di attaccare, scatena pugni e calci! Se l'avversario inizia a parare, prova un doppio pugno o un doppio calcio. Se l'avversario prova a chinarsi o schivare, calcia nella direzione in cui schiva. Più colpi porterai a segno nella fase di attacco, più tempo avrai per attaccare il nemico.

Fase di difesa: dopo aver attaccato il più possibile il nemico nella fase di attacco, sarà il tuo turno di difenderti.

Attacchi rossi del nemico: non si possono parare, ma occorre tempo per prepararli. Quando il nemico diventa rosso, chinati o schiva il colpo.

ATTACCHI SPECIALI

Po ha a disposizione anche mosse speciali che puoi usare per infliggere più danni agli avversari. Se metti a segno una contromossa alle parate o alle schivate del nemico, avrai una mossa speciale a disposizione. Po darà una ripassata al nemico in modi nuovi ed entusiasmanti.

MOSSE FINALI

Il nemico è sconfitto ai tuoi piedi? È il momento di finirlo! Quando ti viene indicato, scegli una mossa finale assumendo la posa dello stile appropriato e finirai il tuo nemico con stile!

MINI-GIOCHI

Riscìò: preparati a correre con il tuo riscìò! Fai un passo o inclina il corpo a destra e a sinistra per sterzare. Salta per saltare gli ostacoli bassi e abbassati per passare sotto gli ostacoli alti.

Sessioni di allenamento: affina il tuo kung fu nelle parti in cui ti trovi in difficoltà, lungo il tuo cammino per diventare maestro di kung fu!

Spaghetteria: è arrivato il signor Ping con i suoi famosi spaghetti! Aiutalo a nutrire gli abitanti affamati della città di Gongmen, Porgi la mano per scegliere una ciotola, fai un gesto di taglio con la mano per cuocere, poi passa la ciotola al cliente che la vuole. Attento: il colore della ciotola deve essere lo stesso del cartello del cliente.

Tiro al bersaglio: lancia cibo, palle di neve o manufatti inestimabili! Allinea il bersaglio con una mano e lancia con l'altra.

COLLEZIONE

Metallo: i più comuni oggetti nascosti da collezionare sono gli oggetti di metallo, che Po deve recuperare e restituire ai proprietari.

ACCORDO DI LICENZA

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PROGRAMMA È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PROGRAMMA' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PROGRAMMA ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON THQ (UK) LIMITED.

LICENZA D'USO LIMITATA. THQ (UK) LIMITED vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di THQ (UK) LIMITED. Questo programma vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del programma e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo programma, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel programma) sono di proprietà di THQ (UK) LIMITED o dei suoi licenziatari. Questo programma è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo programma contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. THQ (UK) LIMITED può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo programma a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del programma, in assenza di un preventivo consenso scritto di THQ (UK) LIMITED.
- Decodificare il programma, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel programma o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo programma o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

GARANZIA LIMITATA. THQ (UK) LIMITED garantisce all'acquirente l'assenza di difetti di materiale e di fabbricazione del supporto di registrazione del programma per i primi 90 giorni dalla data dell'acquisto. Qualora il supporto di registrazione risulti difettoso entro 90 giorni dalla data di acquisto, THQ (UK) LIMITED si impegna a sostituire il programma gratuitamente, dietro spedizione della ricevuta di pagamento del programma stesso e di una prova della data di acquisto, a condizione che esso sia ancora programma da THQ (UK) LIMITED. Nel caso in cui il programma non sia più disponibile, THQ (UK) LIMITED si riserva il diritto di sostituirlo con un programma simile di valore uguale o superiore. Questa garanzia si applica solo al supporto di registrazione del programma originariamente fornito da THQ (UK) LIMITED ed esclude le condizioni normali d'uso. Questa garanzia non è valida e risulterà nulla se il difetto è derivante da uso non idoneo o erroneo o da negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita dalla legge è anch'essa limitata al periodo di 90 giorni.

LA PRESENTE GARANZIA NON INIZIA I DIRITTI LEGALI DELL'ACQUIRENTE DI QUESTO PROGRAMMA SOFTWARE.

CON L'ECCEZIONE DI QUANTO DETTO SOPRA E IN ACCORDO CON LE NORMATIVE VIGENTI, QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, RAPPRESENTAZIONI, TERMINI E CONDIZIONI O OBBLIGAZIONI SIA SCRITTE CHE VERBALI, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSA QUALSIASI GARANZIA DI QUALITÀ. NESSUNA ALTRA GARANZIA, RAPPRESENTAZIONE, TERMINE, CONDIZIONE, OBBLIGAZIONE O RISARCIMENTO DI ALCUN TIPO POTRÀ VINCOLARE OD OBBLIGARE THQ (UK) LIMITED.

In caso di restituzione del programma difettoso per averne la sostituzione in garanzia, si prega di spedire i dischi originali debitamente imballati includendo: (1) una fotocopia della ricevuta di acquisto con data; (2) nome e indirizzo, stampati o comunque chiaramente leggibili; (3) una breve nota descrittiva del difetto, dei problemi incontrati e delle caratteristiche del sistema sul quale viene utilizzato il programma; (4) se si restituisce il programma dopo lo scadere della garanzia di 90 giorni, ma entro un anno dalla data di acquisto, si prega di includere un assegno o un ordine di pagamento per l'ammontare di 20 sterline inglesi per l'Europa per la sostituzione del DVD.

NOTA: si raccomanda la spedizione con ricevuta.

In Europa spedire a:

WARRANTY REPLACEMENTS

THQ (UK) LIMITED, Dukas Court, Duke Street, Woking, Surrey GU21 5BH, UK

Sostituzione disco: +44 1483 767656

LIMITAZIONI AI DANNI

In nessun caso THQ (UK) LIMITED sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del programma, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se THQ (UK) LIMITED fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificano. La responsabilità di THQ (UK) LIMITED non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo programma. Alcune/i nazioni/paesi non consentono limitazioni sulla durata di una garanzia implicita e/o l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le limitazioni e/o esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. Questa garanzia vi attribuisce degli specifici diritti, ma voi potreste averne altri, che variano da giurisdizione a giurisdizione.

TERMINE. Senza alcun obbligo da parte di THQ (UK) LIMITED questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del programma in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che THQ (UK) LIMITED sarebbe irrimediabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che THQ (UK) LIMITED potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi THQ (UK) LIMITED potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere THQ (UK) LIMITED, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del programma secondo i termini di questa licenza.

ALTRE COSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezione fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California. Per qualsiasi domanda riguardante questa licenza d'uso potete contattare THQ (UK) LIMITED al Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey GU21 5BH, UK all'attenzione del Dipartimento Commerciale e Legale.



Kung Fu Panda 2™ & © 2011 DreamWorks Animation L.L.C. Kung Fu Panda®
DreamWorks Animation L.L.C. All rights reserved. Game and Software © 2011 THQ
Inc. All rights reserved. FMOD Ex Sound System Copyright © 2001-2011 Firelight
Technologies Pty, Ltd. All rights reserved. THQ and the THQ logo are trademarks
and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks,
logos and copyrights are property of their respective owners.



THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs \$2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

ČSKÁ REPUBLIKA

Telefon: + 420 226 225 012
Otevřeno: Po-Pá 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

DEUTSCHLAND

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(€0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr (€0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz. Ab 01.03.2010 max. 0,42 €/Min. aus dem Mobilfunknetz)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo:
THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 1875**
(De Lunes a Viernes de 10.00 a 14.00 horas y
de 16.00 a 19.00 horas)
El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.
Visita nuestra web:
Registra tu juego en www.thq-games.es
para acceder a los trucos, al material
exclusivo de los juegos, las preguntas
frecuentes y al soporte técnico online.

FRANCE

Assistance technique : **08 25 06 90 51**
du lundi au samedi de 10 à 12h et de 14 h à 20h
(0.15€ la minute)
thq@supporter.fr

GREECE

+30 210 6856000
Monday to Friday 9:30 to 17:30
support@zegetron.gr

ITALIA

Telefono +39 02.4130345
(Tariffa Nazionale; la tariffa varia in base al
gestore telefonico).
(Lun.-Ven. dalle 14:00 alle 19:00, festivi esclusi)
Mail: assistenza@halifax.it
Online: accedi al sito
<http://www.halifax.it/faqs>, registra il gioco e
segna il tuo problema.
Ricordati di indicare il negozio presso cui hai
acquistato il prodotto e di spiegare
chiaramente l'errore riscontrato.

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel
ondervindt, kun je contact opnemen met de
technische helpdesk in Groot-Brittannië:
Telefoon +44 87 06080047
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)
ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

POLSKA

Telefon: +48 22 519 69 66
Godziny otwarcia:
Poniedziałek – Piątek 9:00 – 17:00
Email: podpora@cdprojekt.com

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal
da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis
SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO
das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis, Número Único Nacional:
€0,11 por minuto

РОССИЯ

Телефон: +44 (0)87 06080047
(оплата звонка из России по
международному тарифу)
(Пн-Пт с 8.00 до 19.00,
Сб с 9.00 до 17.00 по местному времени)
Онлайн:
Зарегистрируйте игру на сайте
www.thq-games.com
для доступа к FAQ и полной
онлайн-поддержки

SLOVENSKO

Telefon: + 420 226 225 012
Otváracia doba: Po-Pia 9:30 - 18:00
Email: podpora@cdprojekt.cz

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Für **spielinhaltliche** Fragen
Tel. **09001 505511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Für **technische** Fragen
Tel. **01805 605511**
Mo.-Sa. von 11.00-21.00 Uhr
(Die Kosten entsprechen einem
Auslandsgespräch nach Deutschland)
Internet: <http://support-formular.thq.de>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: +44 (0)87 06080047
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)
Online: Register your game at
www.thq-games.com
for FAQs and full online support

الإمارات العربية المتحدة

تليفون رقم: 800 42 637
الأحد إلى الخميس من 9:00 ص حتى 6:00 م
(الرقم المجاني)
بريد إلكتروني: info@plutogt.com

Gioca con KINECT in modo sicuro

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco. Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

Prima di giocare: Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

Durante il gioco: Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT: Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso: Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

Evitare di affaticarsi troppo. Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

Interrompere l'attività e riposarsi se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo www.xbox.com.



THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.